



**国际军事竞赛  
“坦克两项”  
比赛规则**

莫斯科市



# 国际军事竞赛“坦克两项”

## 比赛规则

### 1. 总则

1、国际军事竞赛的“坦克两项”竞赛（以下简称“竞赛”）是在世界武装力量中驾驶坦克技术与从标准武器和附加坦克武器射击的准确性方面的坦克车组的应用比赛。

2、根据俄罗斯联邦国防部长的决定与表示希望参加比赛的外国国防部门负责人协商，比赛在“国际军事竞赛”的框架内举行。

3、比赛既可以在俄罗斯联邦的领土上进行，也可以在其他国家的领土上进行。

4、本规则是确定比赛筹备和进行组织的文件，并规定所有被安排组织，进行和参加比赛的官员必须严格遵守。

5、本规则给出了比赛主题的概念，并确定了比赛的程序，条件和裁判条件，确定了裁判委员会的结构和从属地位，裁判委员会成员的权利和职责，以及比赛裁判活动的其他问题。

6、比赛的准备和进行的一般管理工作由俄罗斯联邦武装力量

## 陆军总司令总体负责

7、俄罗斯联邦陆军总司令批准“坦克两项”比赛规则和它的变化。

8、比赛地点由国际军事竞赛的组委会（以下简称组委会）决定。

9、组委会主席在进行国际军事竞赛（以下简称竞赛）日期的框架内批准建议。如果竞赛的参与国数量不允许在竞赛条款内进行竞赛计划定义的所有活动，则可以在重建竞赛开幕式之前的规定天数（最多五天）内开始竞赛。组委会主席批准该决定。

10、竞赛所需的教学材料基地和基础设施的设施（以下简称设施）的直接准备工作交由俄罗斯联邦武装力量联合战略司令部（以下称为联合战略司令部）负责，竞赛经费由该基金负责。如果比赛在外国领土上进行，则接收方的国防部将负责设施的准备工作。

11、在准备设施的过程中，为了控制设施，组建了竞赛组织委员会（以下简称组委会），该组委会应包括国际竞赛联合会的一名成员，至少竞赛组委会和联合战略司令部的三名代表。

陆军总司令审议和批准组委会全体人员和任命主席的建议。

组委会对设施准备的过程实行系统监测，并向组委会主席报告工作结果。

比赛设施的准备工作必须在比赛开始前至少两周完成。

12、为了解决全面支持和竞赛实行的问题，创建了竞赛管理机构。主管部门的组成，成立时间和工作开始时间由举办当年国际军事竞赛的指示（以下简称“指示”）确定，主管部门的负责人与竞赛总裁判员确定主管部门官员的职责。

竞赛主管部门的负责人与参谋长由俄罗斯联邦武装力量陆军总司令部任命，主管部门成员的组成来自俄罗斯联邦武装力量的联合战略司令部。

在“指示”规定的时间内，主管部门的负责人与组委会一起，根据本规则与俄罗斯联邦武装力量的联合战略司令部负责人员收到比赛所需的设施，并起草接受文具并向组委会主席报告有关比赛设施的准备情况。

如果设施在截止日期前尚未完全准备就绪或不符合本规则的要求，则组委会将要陆军总司令批准完成准备工作的提议。

签署比赛设施的接受文具后，根据本规则比赛主管部门负责比赛的全面支持和组织。

在外国领土上举行比赛的情况下，主管部门的组成由接受国任命，此外，“比赛副主任”的职位由俄罗斯联邦武装力量总司令部任命，“比赛副主任”的职具有控制实施本竞赛的所有条款并向组委会主席提出抗议关于竞赛参与者全面支持的分歧和竞赛实现的其他不一致之处。

13、俄语、英语为竞赛用语，必要时，竞赛主办方负责提供翻译人员。

14、参赛队组成为：

队长、

队员（4个车组，3个主赛、1个备赛，共12人）、

教练组（2人）、

保障人员（6人）。

如果抵达的队员组成超出本“规则”的规定，则为代表团成员提供全面服务的全部费用超过了既定参加人数的费用将由抵达方承担。

团队在“规则”规定的期限内抵达东道国领土。如果团队未经接收方同意而到达，则在截止日期之前，在一定期限开始之前到达方承担所有费用。

15、竞赛分三个阶段组织实施。

第一阶段准备阶段；

第二阶段比赛阶段（现地竞赛和计算结果）；

第三阶段闭幕阶段。

## 二、竞赛主体

1、比赛主题为组织者，参加国和参赛者。

组织者：

a) 实现比赛准备和进行的总体管理

b) 确认比赛的裁判委员会；

c) 根据本规则和比赛程序在裁判之间分配职责。

参加国：

代表团队参加比赛。在代表参加比赛的团队时，国家任命团队负责人。他们负责确保团队在开幕式，闭幕式，实施阶段，颁奖

仪式，体格检查以及团队成员在比赛和住宿方面遵守纪律，控制着队员的离开。

**参赛者：**

是参赛队的军事人员，裁判，教练，参赛队的负责人（代表），医生和某些人被确认为“比赛规则”的参与者。

a) 本法规调整竞赛主题之间的关系生产竞赛实施的过程。

b) 竞赛主题必须了解并遵守本规则，以表示对比赛者，裁判员和观众的尊重。

### **三、竞赛裁判**

#### **1、成立比赛裁判委员会来评判比赛。**

裁判委员会由一组具有比赛知识和技能的人员组成，负责根据“比赛规则”确保竞赛的进行，为参赛者创造并监督平等的条件，以及对结果进行客观评估。

裁判委员会包括：

主裁判；

副主裁判；



实兵行动副裁判长;

*秘书处首席秘书*;

裁判组;

视频助理裁判 - 技术裁判;

地段边仲裁者;

技术人员;

技术委员会。

裁判委员会在其活动中以“比赛规则”为指导。

2、在所有参加比赛的团队中的裁判到达后，举行第一次评选会议。会议过程中公开投票（通常以多数票来自主办国）选举产生比赛的总裁判员。

比赛的总裁判员从属于国际军事竞赛的总裁判员，按照本规则负责确保比赛实施，比赛评审委员会的工作，结果计算的客观性和正确性以及接纳参赛队参加比赛的合法性进行。

在所有的裁判会议上，比赛的总裁判员由主席主持。只有其团队参加比赛的阶段的裁判才可以参加比赛结果的检查。

**主裁判有义务：**

根据比赛规则，领导比赛裁判委员会的工作，管理比赛的组织和进行；

监督比赛进行的正确性以及裁判委员会和比赛管理部门履行职责；

及时将比赛行为的所有变化通知竞赛裁判；

考虑抗议并亲自做出决定或将其提交给比赛裁判委员会讨论；

确定比赛结果；

在准备比赛的过程中管理比赛的官员；

与比赛裁判委员会一起举办课程和研讨会；

领导抽签；

进行裁判委员会会议；

控制比赛各个阶段的报告，确保向组委会提交总计文件；

批准协议和其他文件，这些协议和文件确定团队参加比赛的程序，并确定比赛各阶段的结果及其总计结果；

***不干扰裁判加入目标为了进一步控制火力杀伤的结果；***

在比赛过程中提供客观和公正的裁判工作。

**主裁判有权力：**

变更比赛时间表；

如果比赛的参与者严重违反安全要求，医疗体验时找出血液酒精浓度，血液麻醉药物浓度（精神调理物质），允许无礼的话，以及明显的准备不足，就裁判从进一步出现中停止；

停止不履行职责的裁判；

在比赛或裁判委员会委过程中观看比赛（阶段）的视频重播，以便确定有争议（复杂）的问题；

撤销任何裁判的决议。

在没有医疗支持的情况下，首主裁判不得举行比赛。

首主裁与比赛的组织者签署准备的文具。文具包括有比赛的训练基地，场地，器具，设备，技术装备准备好。

在准备参加比赛的团队过程中出现的所有争议的问题需要在举办之前解决。

如果在比赛过程中发生争议，则比赛主裁判将首先听取地段边仲裁者关于一般情况的报告，并观看录像资料。

主裁判可以进行公开投票，由裁判委员会以多数票作出决定，主裁判和实兵行动副裁判长不得参加投票。

在票数均等的情况下，比赛的主裁判将对此问题做出决定。

1。同样，从参赛团队的裁判中选出比赛的副主裁判。如果就主裁判是国家参加队有争议问题的代表或者主裁判由于以正当理由缺席，则他被任命举行裁判委员会。代理比赛主裁判，副主裁判受本规章规则的权利和义务的指导。

比赛的主裁判和他的副主裁判必须是不同国家的代表。

2。从接收方裁判委员会组成实兵行动副裁判长。他隶属于比赛主裁判和负责比赛地段边仲裁者工作和负责在比赛准备和进行过程中路线设施全面准备。

比赛实兵行动副裁判长应当：

知道比赛进行的规则；

组织及时到达，收集和派遣到永久部署点被任命为比赛地段边仲裁者；

进行与比赛地段边仲裁者比赛规则，克服障碍的程序，执行发射的任务并路线的结果发出信号的上课；

获得地段边仲裁者人员的本规则考察，

监视地段边仲裁者的外表并为他们提供必要的器材；

每次比赛后根据比赛规则组织比赛路线设施的规定准备；

**在比赛的每一天的第一比赛开始前 30 分钟，以及必要时派安  
全车去检查路线。检查后向比赛主裁判报告路线准备好。**

3。为了掌理委员会的文件，任命比赛总秘书和秘书处。

**总秘书有义务：**

作裁判委员会的会议记录；

与比赛主裁判一起进行团队（车组）参加程序抽签和一场办  
法，并将抽签结果记入记录；

拟定参加者的顺序；

制定比赛主裁判的命令和决定；

接受申请，登记它们并向比赛主裁判交给；

作所有裁判文件；

领导秘书处工作；

在比赛主裁判的允许下，向媒体传播信息；

准备比赛的完工文件。

4. 裁判由参赛团队任命**一名代表**，所有法官的票数相等。裁判职位在比赛领域接受过专业培训的人被任命为裁判。他隶属于比赛主裁判，负责裁判的客观性和比赛结果的正确计算。

**裁判的组成在第一次和以后的计划会议上确定，并且必须在总结计划会议上最终形成。在此期间，根据本规则接收方必须与裁判一起进行理论和实践裁判组织程序的功课。**

**比赛主裁判与裁判一起上总结课后比赛的组织者应在比赛开始之前的五天内向裁判配给证明书。**

**如果参加比赛的申请提交较晚并且团队无法参加总结计划会议，则此类团队的裁判到达比赛后将单独举行上课。**

**裁判有义务：**

了解比赛法规。

监督比赛的正确性和客观性，裁判、地段边仲裁者和比赛管理进行自己的职责以及他们计算比赛结果；

进行熟练的和公正的裁判工作，及时地解决比赛期间出现的问题；

在比赛主裁判的指导下参加比赛裁判委员会的会议；

审议结果，进行抗议，并集体（委员会）就这些结果作出决定，或将其付诸表决，并由比赛裁判委员会进行一般性表决；

**戴上裁判的袖章（绷带），上面贴上裁判的标志；**

签署比赛阶段（一场）结果的声明和协议。

**裁判有权力：**

裁判比赛；

参加比赛裁判委员会的决定草案的讨论；

与直属领导达成协议，让其他工作人员参与解决提出任务；

从参加团队的负责人咨询需要信息和文件；

参加职责问题的讨论；

**比赛一场结束后检查在裁判委员会中组成目标；**

要求比赛领导协助履行职责。

裁判在整个比赛中必须以专业的态度行事。

比赛期间，裁判位于在指挥所，彼此之间保持指定距离（允许翻译）。禁止裁判与局外人讨论裁判问题。

裁判对地段边仲裁者、组织者、教练、参与者等不能允许自己消极态度。他必须始终遵守道德规范。

在赛事发生之前，之中或之后，裁判不得讨论自己的评估，评估原则或意见。

裁判期间所有联系都只能通过主裁判进行。所有问题应仅在比赛主裁判的指导下解决。

所有裁判在工作期间必须遵循以下准则：

禁止使用比赛规则未规定的视频，录音和照相设备；

在考虑有争议的问题时使用比赛组织者正式提供的材料；

**严禁：**

与竞争对手，教练和任何人员使用电子设备；

向比赛参与者发出任何信号；

对参与者的偏爱的任何表现。

就在担任裁判工作时对它们工作表示无礼的话和邪辟语言，则从裁判委员会中排除，而无权由团队中的其他人代替。

5. 为了迅速比赛参加者击中目标和克服障碍等有争议的问题做出决定裁判委员会包括有视频助理裁判 - 技术裁判。他负责应比赛主裁判的要求提供照片和视频内容。这些照片和视频内容可以客观地判断有争议的客服障碍程序和火力杀伤结果。比赛的主裁判会



给团队观看重播的视频（演示图片材料），他将通过一般投票的方式决定观看结果。

***视频助理裁判 - 技术裁判有义务：***

了解比赛规则并以此为指导；

在比赛的一场（阶段）中，应比赛主裁判的口令看视频回放或请求阶段的照片，并根据比赛规则的要求对其做出决定；

应比赛主裁判的要求，为了定下决心向他提供视频重播（图片材料）。

6. 地段边仲裁者（线，障碍物）是从裁判中任命的。

他隶属于比赛实兵行动副裁判长。他负责比赛参与者的准确履行安全要求，按照比赛规则条件遵守克服节（线，障碍）的规定程序，及时向裁判委员会报告克服地区（线，障碍）的结果。

***地段边仲裁者有义务：***

**A) 比赛前：**

了解比赛规则和计划；

检查比赛场地（线，障碍物）的准备情况，是否符合规则要求；

拥有良好常态的无线电通信，旗语通信，信号设施，并准备立即使用。 研究并了解比赛官员的呼号，通信工作程序，在自己无线电网络中组织通信；

按照观测比赛规则组织比赛人员（比赛参与者）的动作，进行射击和驾驶练习的程序；

检查障碍物上杆，指针，钉子，备用杆（指针）的模型存在；

向比赛实兵行动副裁判长报告有关阶段准备好；

#### **B ) 比赛中：**

办理登记比赛参与者在进行阶段在自己的障碍过程中克服障碍的结果；

及时向裁判委员会报告用通信器材（或使用号旗，信号设备）比赛参与者克服障碍的结果；

填写比赛参赛者克服障碍的登记明细表；

及时修复损坏的障碍物，限制杆，指针（小桩）；

如果参赛者违反比赛的安全要求，则应向裁判委员会报告此事实，立即终止比赛的阶段，并按照得到指示继续工作；

#### **B ) 比赛结束后（用车辆过障碍物后）：**

替判委员会团报告克服比赛参赛者障碍的结果；

在比赛障碍物，障碍物部分或距离地区损坏的情况下，组织障碍物的维修（比赛路线）。

按照比赛规则地段边仲裁者执行正式职务时必须穿着和装备。

7. 为了确定设备运转不正常的原因并专业解决比赛期间使用武器和军事设备有关的争议成立技术委员会。它包括武器和军事装备生产厂的专家（专家组），以及每个参与小组的一名代表。裁判委员会的第一次会议批准技术委员会的组成。

技术委员会在比赛主裁判的指示下检查参加比赛的武器和军事装备。这本武器和军事装备需要符合比赛规则的要求。

如果设备样品运转不正常（故障，损坏，拖延），技术委员会应在比赛主裁判的允许下前往故障地点去来确定原因（故障，损坏，拖延）。在裁判委员会会议之前技术委员会的工作结果由技术委员会成员签署记录并在下一届裁判委员会会议上提交给比赛主裁判。裁判委员会秘书把记录与裁判委员会会议文据一起订在卷宗里。

在检查技术委员会的工作记录后，裁判委员会对车组参与运转不正常（故障，损坏，拖延）的发生做出决定。

8. 为了解决比赛中车组人员的违规，任命技术人员。他们负责填写在明细表里路线的结果并及时提交给比赛秘书处。

9. **比赛活动时在指挥所位于：**

**比赛主裁判；**

**比赛副主裁判；**

**实兵行动副主裁判；**

**视频助理裁判 - 技术裁判；**

**裁判；**

**参加比赛的技术工人；**

**翻译（必要时）**

**广播制作人；**

**视频员（由广播制作人与比赛主裁判达成一致）；**

**比赛评论家；**

**比赛管理部门负责人；**

**比赛负责人的通信助理；**

**比赛负责人的火箭炮兵武器助理；**

**比赛负责人的电子对抗助理；**

**修理后送组负责人；**

**技术委员会的代表；**

**在试验场航空飞行管理小组；**

**射击高级主任；**

**值班医生（医士）；**

**气象站长；**

**封锁部队长；**

**俄罗斯联邦内务部和俄罗斯联邦紧急情况部的一名代表；**

**其他人由主裁判和比赛管理部门负责人决定。**

#### **四、竞赛条件**

1、比赛分为两个赛区。赛区的组成由团队在上一年举行的比赛结果的最终排名中的位置决定。

参加比赛的团队分为两个赛区。如果团队数量奇数，则第一赛区包括大多数团队。

在上一场比赛中获得第一名的第二赛区的团队，今年成为第一赛区的组成。

根据上一场比赛的结果，第一赛区的团队进入了最后的位置，今年成为第二赛区的组成。

2、竞赛使用 T-72 或类同装备（以下简称坦克）。所用弹药射击初速度不超过 1000 米/秒。

参赛装备的战技术性能如与 T-72 坦克有实质性区别，将采用相应的系数。

如果提交比赛样品的技战术性能与 T-72 型坦克明显不同，则接受相应的系数。

装备维修保养、燃料及润滑油加注由技术保障组在车场实施。允许装备生产厂家及其维修机构派代表参加竞赛。装备交接后（交接的同时完成装备技术状况记录工作），其技术状况由参赛队负责。为防止无关人员接触坦克，参赛队可将坦克蒙布、封存后交于看护人员。未经厂家和主裁判同意，不得变更厂家设置、损坏铅封、改变装备结构。发现上述情形，取消参赛资格。主裁判可对装备的技术状况实施定期和随机检查。坦克的检查、维护及其他准备工作应提前进行。

驾驶员应遵守俄联邦交通法并听从主裁判指令。俄国防部军车监理部门或内务部交通部门的工作人员可对违规驾驶情况做出判定。

3、对于赛道情况的了解仅限于徒步实施，不得在赛道上实装训练。

4、打靶时，应耗尽所有弹药。如果出现弹药卡壳或其他情况，导致弹药未耗尽，车组应根据主裁判的指令赴指定区域退弹。有两个办法：卸载弹药带或在耗尽弹药的盾牌上进行射击来消耗弹药。

显靶方案密封于信封中，放置在主裁判处。赛前主裁判将其中一个信封交于靶场主任助理。

5、比赛路线上的障碍物，目标和技术固定技术工具（摄像机和其他技术手段）。它们提供实时记录和照片记录克服障碍，击中目标，比赛路线上坦克和车组行动。击中目标的结果是使用这种技术手段，用目力以及通过实地考察直接检查目标而确定的。在完成有争议的命中目标问题之前，或在从实地考察检查目标之后，在裁判委员会归还之前，不允许更换目标。

以下情况视为命中靶标：

一、对装甲靶标射击时，炮弹直接击穿靶标（留有弹孔或有明显

弹痕,包括稳定器的痕迹)。触碰靶标边缘不计命中,如靶标遭到破坏,通过靶标剩余部分上的痕迹确定是否命中,如未发现直接命中痕迹或判定为跳弹命中靶标,不计命中。

二,对未装甲靶标射击时,留有弹孔或有明显弹痕,包括稳定器和碎片的痕迹。

如对命中情况存在疑问并缺少直接命中的痕迹,则视为脱靶。

行进间射击出现停车射击,则视为脱靶。

脱1次靶罚1圈。火炮未击中各目标罚1圈。

罚圈决定由主裁判根据射击情况做出,违反越障规定需要将坦克驶入惩罚区域,违反安全要求罚圈。

坦克进入惩罚区域,按照附件1要求完成“车辆检查”。

罚圈和进入惩罚区域指令由主裁判向车组和边裁下达,收到罚圈指令后,车组根据边裁给出的信号开始罚圈。

如果事后查明未命中靶标,当时又未进行罚圈,将在车组通过赛道总时间上增加该车组罚圈最小用时。如果未跑完罚圈规定距离,则在通过赛道总时间上增加1分钟。

如果事后查明命中靶标,当时进行了罚圈,则减去罚圈用时。



坦克驶出罚圈时应避让直行坦克，罚圈出口处设有“让行”标志。

6、弹药装填应符合竞赛相关技术要求。

7、主赛坦克因故障无法继续比赛时，允许使用备赛坦克。坦克的替换由备赛车组根据主裁判的指令完成。备赛坦克沿替换路线行至主赛坦克停车位置后，主赛车组换乘备赛坦克，报告准备情况，并根据主裁判的指令继续比赛。特殊情况下，备赛坦克行驶路线可根据主裁判指令变更。

如果故障原因非车组人为造成，则停车时间不计入总时。故障原因的判定，由技术委员会根据查验报告做出，判定应征得主裁判认可。查验报告可向参赛队提供。

无论何种原因，替换坦克要罚圈或根据主裁判决定罚时。

比赛规则包括人为故障清单，因为这些故障车组将被取消比赛资格并列为最后一名（见附件2）。

### 三、竞赛日程安排

1、竞赛准备阶段的工作自参赛队抵达后展开。

竞赛准备工作:

参赛队人员入住参赛地；

自带装备的参赛队卸载装备，并将装备停放于车场；

*参赛队成员进行体检；*

领队（主教练）递交参赛申请，并进行登记（附件3）；

向使用俄方装备的参赛队交装；

维护保养武器装备；

讲授安全要求进行安全训练；

车组熟悉赛道；

瞄准装备器材校准,武器校射。

发车顺序、场次安排、坦克及靶标颜色由抽签决定。

2、参赛队人员到达比赛后，东道国的医务人员应根据体检进度表进行初次身体检查，但不得晚于比赛开始的三天。参赛队人员的身体检查包括有一般检查（对健康状况的投诉调查，体温和血压的量试）和人传人的病毒性疾病的血液常规检验。

团队表演的天，在离开车库之前，还要队团队进行补充身体检查。本检查由一般健康状况，血液酒精浓度，血液麻醉药物浓度（精神调理物质）组成。

如果检测队员的健康状况不理想，医务人员将此情况报告给比赛的主裁判。报告后主裁判禁止该队离开车库。如果备用队员能代替患病团队和完成换工作比赛开始 30 分钟前，就可以离开车库。

如果在参与者的血液中检测血液酒精浓度，血液麻醉药物浓度（精神调理物质），医务人员将其报告给比赛的主裁判。主裁判将把该队从比赛中撤出，直到根据麻醉专家检查结果确认（驳斥）这一事实为止。

在确认血液酒精浓度，血液麻醉药物浓度（精神调理物质），或拒绝体检的情况下，比赛的主裁判将取消整个团队参赛。

准备工作在开幕式前完成。

### 3、竞赛从“单车赛”开始。

**第一赛区的“单车赛”**场地设有自然和人工障碍路段、作战路段、射手壕、退单区、惩罚区、射击地段，。赛道长 4—6 公里，每轮比赛由三个车组参加（附件 4）。

赛道上设有出发点（终点）、直行路段、障碍路段（涉水场、车辙桥、机动越障、土岭、崖壁、反坦克壕、起伏路段（“搓板路”）、雷场通路、侧倾坡、烟火地段）、装弹区、射击阵地、惩罚区域和罚圈

赛道。赛道示意图见附件。

车组间隔 1~2 分钟发车。出发口令由主裁判总裁下达。同时参赛的坦克不超过四辆。

第一射击地段设置有出发区、弹药放置区、射击阵地、停射区、靶区（分别在 1600 米、1700 米、1800 米设置 3 个 12 号靶标，靶标颜色与参赛坦克颜色相一致）、退弹区。

第二射击地段设置有弹药放置区、射击阵地、靶区。在 800~1000 米的距离上设置 25 号高机靶（直升机），靶标颜色与参赛坦克颜色一致；在 600~800 米的距离上设置 9 号并机靶（火箭推进榴弹）。

参赛坦克在第一射击地段实施火炮射击，在第二射击地段实施并机和高机射击。

“单车赛”开始之前，车组戴帽车后列队，面向观礼台。

车组根据信号指令登车、启动车辆、建立通信联络，并向主裁判报告准备情况。

主裁判（或主裁判助理）下达发车指令后，车组发车并沿规定路线行驶，通过机动越障路段后，驶向装弹区，到达装弹区后停车，熄火，下车，关舱，在车后两三步的位置列队，尔后装填 3 发制式炮弹

并就位，启动车辆，用电台报告装弹完毕。

主裁判下达指令后，坦克前行，进入射击阵地，报告射击准备完毕，得到开火指令后瞄准目标并对 1600 米、1700 米和 1800 米距离上的 3 个 12 号靶标射击。3 靶标依次显示（前一靶标放下的同时下一靶标立起）。完成射击后，车长报告射击结束（弹药已耗尽或已退弹）。

如果没有击中目标，车组将停止发动机，自行离开坦克，车组关上舱口并在坦克后方两三步排成一行。在主裁判的指挥下，车组加装补充编制内的大炮（根据未击中目标的数量），占据他们的位置，启动发动机，并通过无线电报告准备发射。

在比赛的总裁判员的指令下，车组向未击中的目标进行射击。

射击结束时，坦克车长报告射击已完成，退弹以及所有弹药已用尽，并继续沿路线前进。

越过所有障碍，跑完第 1 圈并进入第 2 圈比赛。如果坦克违法通过障碍的要求，需要进入惩罚区域，按照附件 1 要求完成“车辆检查”。（障碍物清单、尺寸、越障规定及罚分细则见附件 5）。

第二圈，车组装填 15 发高机弹（其中 6 发为曳光弹），进入射

击阵地，报告射击准备完毕。25号靶标（直升机）根据裁判指令升起，车长瞄靶并射击。

第三圈，车组装填15发并机弹（其中5发为曳光弹），进入射击阵地，报告射击准备完毕。9号靶标（火箭推进榴弹）根据裁判指令升起，炮手瞄靶并射击。

**第二赛区“单车赛”**场地设有自然和人工障碍路段、作战路段、射手壕、退单区、惩罚区、射击地段，。赛道长4—6公里，每轮比赛由三个车组参加（附件4）。

赛道上设有出发点（终点）、直行路段、障碍路段（涉水场、车辙桥、机动越障、土岭、崖壁、反坦克壕、起伏路段（“搓板路”）、雷场通路、侧倾坡、烟火地段）、装弹区、射击阵地、惩罚区域和罚圈赛道。赛道示意图见附件。

车组间隔1~2分钟发车。出发口令由主裁判总裁下达。同时参赛的坦克不超过四辆。

第一射击地段设置有出发区、弹药放置区、射击阵地、停射区、靶区（分别在1600米、1700米、1800米设置3个12号靶标，靶标颜色与参赛坦克颜色相一致）、退弹区。

第二射击地段设置有弹药放置区、射击阵地、靶区.在 800~1000 米的距离上设置 25 号高机靶 (直升机), 靶标颜色与参赛坦克颜色一致; 在 600~800 米的距离上设置 9 号并机靶 (火箭推进榴弹)。

参赛坦克在第一射击地段实施火炮射击, 在第二射击地段实施并机和高机射击。

“单车赛”开始之前, 车组戴帽车后列队, 面向观礼台。

车组根据信号指令登车、启动车辆、建立通信联络, 并向主裁判报告准备情况。

主裁判 (或主裁判助理) 下达发车指令后, 车组发车并沿规定路线行驶, 通过机动越障路段后, 驶向装弹区, 到达装弹区后停车, 熄火, 下车, 关舱, 在车后两三步的位置列队, 尔后装填 3 发制式炮弹并就位, 启动车辆, 用电台报告装弹完毕。

主裁判下达指令后, 坦克前行, 进入射击阵地, 报告射击准备完毕, 得到开火指令后瞄准目标并对 1600 米、1700 米和 1800 米距离上的 3 个 12 号靶标射击。3 靶标依次显示 (前一靶标放下的同时下一靶标立起)。完成射击后, 车长报告射击结束 (弹药已耗尽或已退弹)。

车组根据主裁判指令继续前行。

越过所有障碍，跑完第 1 圈并进入第 2 圈比赛。如果坦克违法通过障碍的要求，需要进入惩罚区域，按照附件 1 要求完成“车辆检查”。（障碍物清单、尺寸、越障规定及罚分细则见附件 5）。

第二圈，车组装填 15 发高机弹（其中 6 发为曳光弹），进入射击阵地，报告射击准备完毕。25 号靶标（直升机）根据裁判指令升起，车长瞄靶并射击。

第三圈，车组装填 15 发并机弹（其中 5 发为曳光弹），进入射击阵地，报告射击准备完毕。9 号靶标（火箭推进榴弹）根据裁判指令升起，炮手瞄靶并射击。

**双联和高射机枪的未使用弹药应留在火线上。在报告武器退单情况之前，允许车组人员用抛出未用完弹药带。**

每次射击结束后，车长应向裁判报告射击结束、弹药已耗尽或已退弹。

通过终点后，坦克驶入候车区，并根据主裁判指令驶向车场。下一组参赛车组根据裁判组代表的指令及抽签顺序，将坦克驶向起点。

“单车赛”成绩及排名依据比赛总时和罚分情况确定。



4、第一赛区的队接力赛场地设置有自然和人工障碍、作战路段、射击阵地、惩罚区（见附件6）。参赛队3个车组使用同一辆坦克完成接力赛。赛道长度为3~5公里，取决于地形条件。每个车组跑4圈，完成越障和射击任务。接力赛中，火炮射击采取行进间射击的方式进行，并机和高机射击采取定位射击的方式进行。

同时参赛的坦克不超过四辆。

“接力赛”射击方案由抽签确定。

方案一，第一圈竞速；第二圈对3个12号靶实施行进间侧射；第三圈用高机对25号和11号靶射击；第四圈用并机对3个9号靶射击。

方案二，第一圈对3个12号靶实施行进间侧射；第二圈用高机对25号和11号靶射击；第三圈用并机对3个9号靶射击；第四圈竞速。

方案三，第一圈用高机对25号和11号靶射击；第二圈用并机对3个9号靶射击；第三圈竞速；第四圈对3个12号靶实施行进间侧射。

方案四，第一圈用并机对3个9号靶射击；第二圈竞速；第三圈

对 3 个 12 号靶实施行进间侧射；第四圈用高机对 25 号和 11 号靶射击。

接力赛赛场设置有起点、终点、接力区、直线路段（竞速段）、障碍（车辙桥、土岭、崖壁、涉水场、反坦克壕、“搓板路”、雷场通路、侧倾坡、烟火地段）、装弹点、射击地段、9 个惩罚区域、1~2 个罚圈赛道。赛道示意图及障碍物尺寸见附件。

射击地段设置有弹药放置区、火炮侧转起始线（火炮转向靶标区的地方）、火炮射击起始和终止线、完成射击掩壕（耗尽弹药区）、靶区及不同颜色的靶标。

靶区设置有 3 个 12 号靶标，距离 1600~1800 米，靶标颜色与参赛坦克颜色一致，以及用于消耗剩余弹药的附加靶。

高机靶区设置有两个靶标：25 号靶（直升机）和 11 号靶（反坦克炮），距离为 800~1000 米。

机靶区设置有 3 个 9 号靶标（火箭推进榴弹），距离分别为 600 米、700 米和 800 米。

赛前，坦克停放于起点线，第一车组戴帽在车前面向观礼台列队。下一场参加比赛的坦克和备赛坦克停放于专门划定的区域内。参

赛队的第二、第三车组在接力区标识线外等候。

第一车组根据信号指令上车就位，发动车辆，建立通信联络，并向主裁判报告准备情况。

每轮竞赛，车组同时发车。出发指令由主裁判（或主裁判助理）下达。

车组依据主裁判助理的指令，沿规定路线驾驶坦克，越过障碍进入装弹区，熄火、下车、关舱盖，并在坦克后方 2 - 4 步的位置列队，尔后装填弹药，登车就位，启动车辆并用电台报告射击完毕。车组根据裁判指令和抽签方案，进入射击区并完成射击。

竞速赛车组沿赛道行驶、越障，但不射击。如果坦克违法通过障碍的要求，需要进入惩罚区域，按照附件 1 要求完成“车辆检查”。附件确定越过障碍物、驾驶和射击罚时和罚圈。

侧射前，车组装填 3 发制式炮弹，尔后通过电台报告准备射击。车组根据裁判（主裁判助理）的指令驶向射击区，通过黄色标示线（标示牌、标示旗）后，车组可将炮口转向靶区。坦克车体通过红色开火标示线（标示牌、标示旗），主裁判下达显靶指令，车组自行完成瞄靶、射击。每个目标显示时间最多为 1 分钟，完成侧射的总时间

不超过 4 分钟。如果出现故障（卡壳），车长判断车组是否能够排除故障并在规定时间内完成射击任务，向上级报告故障（卡壳）情况。如果车组不能自己处理故障，那么就依照总裁判指令驶入退弹区，此时比赛时间暂停。如果车组没有报告并超过侧射规定的时间，每超过 30 秒罚 1 圈。

根据主裁判决定，由值班后送组将坦克引导至退弹区。此时，不予停表。

前一靶标射击结束后（靶标立即倒下，不论是否命中），下一靶标开始显示。只一辆坦克会在侧射区。射击完成后，车长报告射击完毕（弹药是否耗尽、是否进行退弹）。

如果没有击中目标，车组将停止发动机，自行离开坦克，车组关上舱口并在坦克后方两三步排成一行。在主裁判的指挥下，车组加装补充编制内的大炮（根据未击中目标的数量），占据他们的位置，启动发动机，并通过无线电报告准备发射。

在比赛的总裁判员的指令下，车组向未击中的目标进行射击。

射击结束时，坦克车长报告射击已完成，退弹以及所有弹药已用尽，并继续沿路线前进。

如果在移动坦克期间弹药没有完全用完（出于技术原因），则该坦克占在战壕（退弹地区）发射阵地，在该位置进行枪退单和卸载未用弹药。

高机射击，每个车组发放 20 发弹（其中 6 发为曳光弹）。车组报告射击准备完毕后，25 号（直升机）和 11 号（反坦克炮）靶根据裁判指令同时升起，车组自行瞄靶射击。

并机射击，每个车组发 30 发弹（其中 10 发为曳光弹）。车组报告射击准备完毕后，3 个 9 号靶（火箭推进榴弹）根据裁判指令同时升起，车组自行完成瞄靶射击。

5、接力赛场地设置有自然和人工障碍、作战路段、射击阵地、惩罚区（见附件 6）。参赛队 3 个车组使用同一辆坦克完成接力赛。赛道长度为 3~5 公里，取决于地形条件。每个车组跑 4 圈，完成越障和射击任务。接力赛中，火炮射击采取行进间射击的方式进行，并机和高机射击采取定位射击的方式进行。

同时参赛的坦克不超过四辆。

“接力赛”射击方案由抽签确定。

方案一，第一圈竞速；第二圈对 3 个 12 号靶实施行进间侧射；

第三圈用高机对 25 号和 11 号靶射击；第四圈用并机对 3 个 9 号靶射击。

方案二，第一圈对 3 个 12 号靶实施行进间侧射；第二圈用高机对 25 号和 11 号靶射击；第三圈用并机对 3 个 9 号靶射击；第四圈竞速。

方案三，第一圈用高机对 25 号和 11 号靶射击；第二圈用并机对 3 个 9 号靶射击；第三圈竞速；第四圈对 3 个 12 号靶实施行进间侧射。

方案四，第一圈用并机对 3 个 9 号靶射击；第二圈竞速；第三圈对 3 个 12 号靶实施行进间侧射；第四圈用高机对 25 号和 11 号靶射击。

接力赛赛场设置有起点、终点、接力区、直线路段（竞速段）、障碍（车辙桥、土岭、崖壁、涉水场、反坦克壕、“搓板路”、雷场通路、侧倾坡、烟火地段）、装弹点、射击地段、9 个惩罚区域、1~2 个罚圈赛道。赛道示意图及障碍物尺寸见附件。

射击地段设置有弹药放置区、火炮侧转起始线（火炮转向靶标区的地方）、火炮射击起始和终止线、完成射击掩壕（耗尽弹药区）、

靶区及不同颜色的靶标。

靶区设置有 3 个 12 号靶标，距离 1600 ~ 1800 米，靶标颜色与参赛坦克颜色一致，以及用于消耗剩余弹药的附加靶。

高机靶区设置有两个靶标：25 号靶（直升机）和 11 号靶（反坦克炮），距离为 800 ~ 1000 米。

机靶区设置有 3 个 9 号靶标(火箭推进榴弹)，距离分别为 600 米、700 米和 800 米。

赛前，坦克停放于起点线，第一车组戴帽在车前面向观礼台列队。下一场参加比赛的坦克和备赛坦克停放于专门划定的区域内。参赛队的第二、第三车组在接力区标识线外等候。

第一车组根据信号指令上车就位，发动车辆，建立通信联络，并向主裁判报告准备情况。

每轮竞赛，车组同时发车。出发指令由主裁判（或主裁判助理）下达。

车组依据主裁判助理的指令，沿规定路线驾驶坦克，越过障碍进入装弹区，熄火、下车、关舱盖，并在坦克后方 2 - 4 步的位置列队，尔后装填弹药，登车就位，启动车辆并用电台报告射击完毕。车组根

据裁判指令和抽签方案，进入射击区并完成射击。

竞速赛车组沿赛道行驶、越障，但不射击。如果坦克违法通过障碍的要求，需要进入惩罚区域，按照附件 1 要求完成“车辆检查”。附件确定越过障碍物、驾驶和射击罚时和罚圈。

侧射前，车组装填 3 发制式炮弹，尔后通过电台报告准备射击。车组根据裁判（主裁判助理）的指令驶向射击区，通过黄色标示线（标示牌、标示旗）后，车组可将炮口转向靶区。坦克车体通过红色开火标示线（标示牌、标示旗），主裁判下达显靶指令，车组自行完成瞄靶、射击。每个目标显示时间最多为 1 分钟，完成侧射的总时间不超过 4 分钟。如果出现故障（卡壳），车长判断车组是否能够排除故障并在规定时间内完成射击任务，向上级报告故障（卡壳）情况。如果车组不能自己处理故障，那么就依照总裁判指令驶入退弹区，此时比赛时间暂停。如果车组没有报告并超过侧射规定的时间，每超过 30 秒罚 1 圈。

根据主裁判决定，由值班后送组将坦克引导至退弹区。此时，不予停表。

前一靶标射击结束后（靶标立即倒下，不论是否命中），下一靶



标开始显示。只一辆坦克会在侧射区。射击完成后，车长报告射击完毕（弹药是否耗尽、是否进行退弹）。

如果在移动坦克期间弹药没有完全用完（出于技术原因），则该坦克占在战壕（退弹地区）发射阵地，在该位置开始射击直到弹药被完全消耗或按照主裁判的指示将坦克退出。射击已完成（退弹）后并主裁判指挥下继续沿路线前进。总时间中包括排出坦克的时间，秒表不会停止。

高机射击，每个车组发放 20 发弹（其中 6 发为曳光弹）。车组报告射击准备完毕后，25 号（直升机）和 11 号（反坦克炮）靶根据裁判指令同时升起，车组自行瞄靶射击。

并机射击，每个车组发 30 发弹（其中 10 发为曳光弹）。车组报告射击准备完毕后，3 个 9 号靶（火箭推进榴弹）根据裁判指令同时升起，车组自行完成瞄靶射击。

**双联和高射机枪的未使用弹药应留在火线上。在报告武器退单情况之前，允许车组人员用抛出未用完弹药带。**

每次射击后，车长向裁判组报告射击完毕（弹药是否耗尽、是否进行退弹）。

完成比赛后，坦克停放于起点线前（标线区域内），车组熄灭发动机，下车、取下头盔、戴上帽子、关上舱盖。

### **接力传递规定：**

第一车组完赛后将坦克移交给第二车组，第二车组完赛后将坦克移交给第三车组。

第一车组在终点线将坦克完全停稳后，第二车组根据裁判指令在接力传递线（距起点线 70~100 米）列队等候。第一车组将坦克停放在标线区域内，熄灭发动机，下车，取下头盔，戴上帽子，跑向等待接力的第二车组。上一车组人员用手触碰到下一车组人员身体的任何部位视为交接成功。未完成交接的车组成员不得离开原地。接力成功后，下一车组快速就位，驾驶员启动发动机，车长报告准备完毕，坦克沿方案规定的路线出发。完成交接的车组人员应遵守安全规定，离开赛道，并前往本队教练所在位置。

接力赛结束后，汇总比赛成绩，确定冠军及获胜队。

## **四、冠军和获奖队选取办法**

1、竞赛裁判组根据比赛用时、罚分以及违规情况，确定冠军和

获奖队。

2、“单车赛”结束后裁判组依据综合成绩确定冠军和获奖队。

如果几个车组同时抵达终点，那么罚时和罚圈数少的车组排名靠前。

3、确定进入下一阶段比赛的队员（半决赛，“接力赛”的决赛），裁判组形成比赛结果的总表（评级），为参加“单车比赛”的所有三辆车族的结果总和（总时间）。

最高结果（评级）对应于队员最少（总计）时间。获得最高成绩（评级）的车组将根据竞赛规则有参加“接力赛”阶段的权利。

“单车赛”前 8 名参加“接力赛”半决赛，半决赛前 4 名参加接力赛决赛。

4、“接力赛”结束后，裁判组根据综合成绩，确定冠军和获奖队。

“国际军事竞赛”闭幕式后，参赛方向俄方移交武器装备，并返回驻地。

## 五、违反安全规定的处罚办法

1、违反安全规定判罚 1 圈的情况，舱盖打开状态下行驶，违反退弹规定。

违反安全规定判罚 2 圈的情况，未收到主裁判指令擅自行进或进行射击；在弹药上膛或携带弹药（除非是补弹点到射击阵地前这一段区域）的情况下，坦克在赛道上行进；在坦克驶入射击阵地前装填武器；舱盖打开状态下进行射击（除了高射击枪开火时坦克车长的炮口）；向侧方防护区射击；在射击起（止）线外射击；车组人员未就位的情况下行驶；未执行主裁判、主裁判助理、边裁、技术人员指令；发动机未熄火状态下装弹。

炮口或机枪转向观礼（众）台，以及擅自进入赛道（未经主裁判允许）的车组，将被取消本阶段比赛资格并列为最后一名。

赛道上坦克相撞，肇事方被取消本阶段比赛资格并列为最后一名。

## 六、解决争议问题的程序

1、每支参赛队均有权就比赛中出现的问题向裁判组提出异议申诉。异议申诉应在裁判组例行会议上研究解决，也可根据主裁判的决

定召开例外会议研究解决。

2、争议问题的处理决议由裁判组成员表决的通过。如果多数票赞同，即视为决议通过。如果票数相等，则由主裁判做出最终决定。

3、如对裁判组决议持有异议，也可向国际军事竞赛总裁判组申诉。

## 车组在惩罚区域进行“车辆检查” 所需要完成的动作

号	完成动作的条件和程序		
	坦克车长	炮长	驾驶员
1.	乘员位于坦克内，舱盖处于关闭状态。车长下达“下车”口令，驾驶员关闭发动机，所有乘员离开坦克在车旁列队。		
2.	<p>给驾驶员和炮长下达开始检查命令。</p> <p>尔后登车检查通信设备。与裁判取得联络（例如：指挥所，我是黄方/红方/绿方/蓝方，收到请回答）。取得联络后，下车集合队伍，听取检查结果报告。</p>	<p>根据车长命令检查观瞄装置外部（必要时可以进行清理），尔后向车长报告检查结果。</p>	<p>根据车长命令检查车辆行动装置外部（左右方向），尔后向车长报告检查结果。</p>
3.	车组在车旁列队，车长下达登车口令，乘员各就各位。关闭舱盖，发动发动机，车长向总裁判报告冲击准备完毕。		

## 人为故障清单

人为造成坦克出现如下损伤（故障）  
被取消比赛资格并列为最后一名

1. 诱导轮轴承断裂或变形。
2. 平衡轴变形。
3. 车身底壳变形。
4. 发动机过热。（发动机温度超过瞬间高温上限既视为过热）
5. 发动机反转。
6. 主离合器盘及行星传动离合器盘烧毁或扭曲变形。
7. 转向制动带或制动器烧毁。
8. 架子和副油箱扭曲变形。
9. 炮塔或火炮锁止器断裂。
10. 炮筒弯曲变形。
11. 发动机遭水压冲击。
12. 坦克被淹浸。

47

\*如果冷却液温度高于器材和相应机器操作的手册（说明明）中指定的短期允许温度，则认为发动机过热。

№	职位	军衔	姓名	军官身份证的组号和号码 ( 军人身份证, 护照 )	注意事项
1.	领队				
<b>教练组</b>					
2.	教练员				
3.	教练员				
<b>第一坦克车组</b>					
4.	坦克车长				
5.	炮长				
6.	驾驶员				
<b>第二坦克车组</b>					
7.	坦克车长				
8.	炮长				
9.	驾驶员				
<b>第三坦克车组</b>					
10.	坦克车长				
11.	炮长				
12.	驾驶员				
<b>备用车组</b>					
13.	坦克车长				
14.	炮长				
15.	驾驶员				
<b>技术保障组</b>					
16.	班长				
17.	工程师				



18.	工程师				
19.	技术员				
20.	技术员				
21.	技术员				

## 2参加坦克两项比赛的申请

2(国家)

参赛队领队(教练组长) \_\_\_\_\_

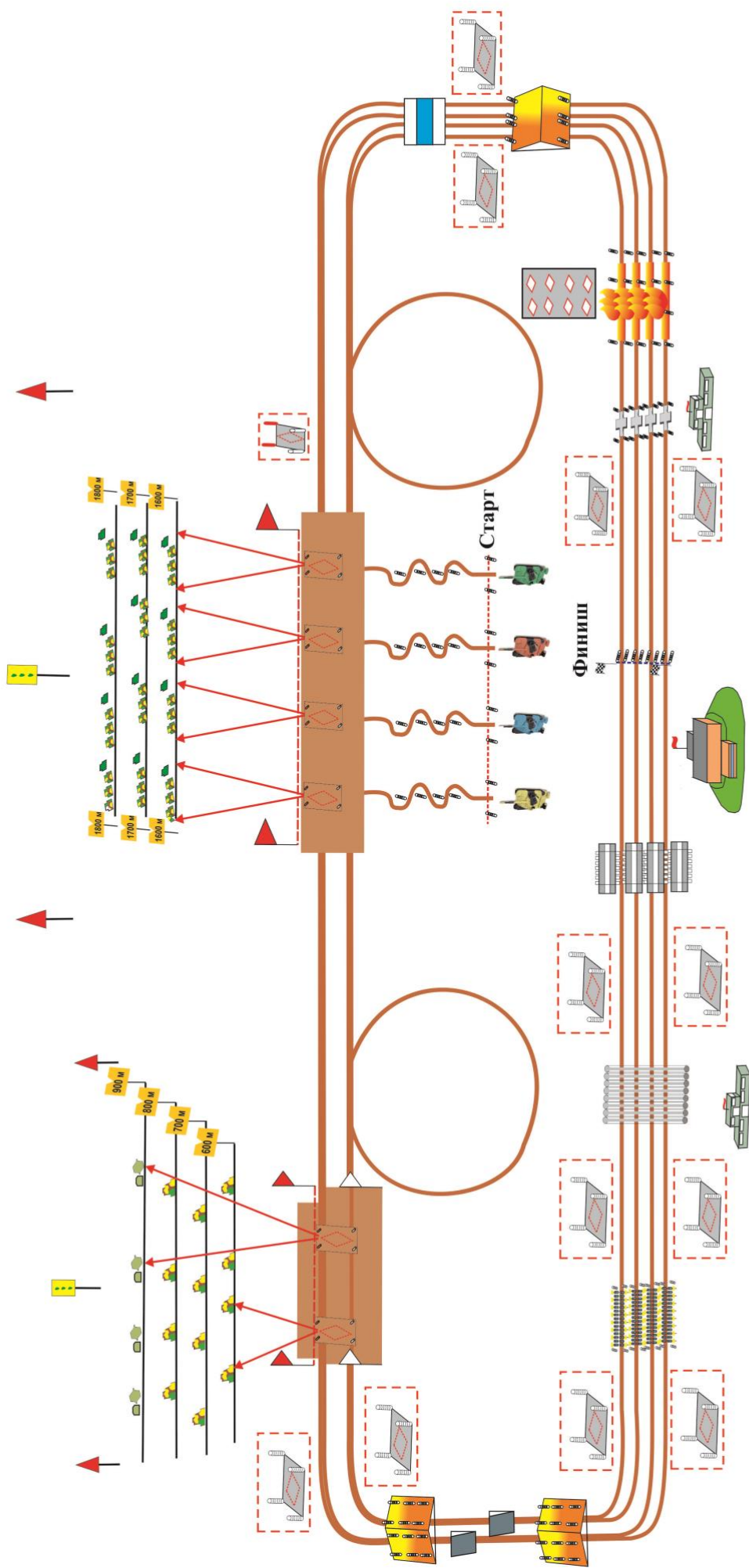
(国家)

\_\_\_\_\_  
(军衔)

\_\_\_\_\_  
(签名)

\_\_\_\_\_  
(姓名)

Схема маршрута этапа «Индивидуальная гонка» конкурса «Танковый биатлон»



Условные обозначения	
1	Площадки штрафного времени
2	Площадка для разряжения
3	Места для загрузки боеприпасов (заряжения)

## 障碍清单、障碍尺寸、越障规定及处罚细则

### 涉水场

穿越涉水场不得停车、急转弯、向后溜车。  
如停车、向后溜车、绕行则坦克需要进入惩罚区。

### 车辙桥

通过车辙桥不得倒车、停车、滑出桥面。  
如碰杆（桩），倒车、滑出桥面、绕行则坦克需要进入惩罚区。

### 机动越障

19

越障时不得碰杆、停车。如碰杆，绕行则坦克需要进入惩罚区。

### 土坡

如翻越土坡不得停车、向后溜车。停车、向后溜车、绕行则坦克需要进入惩罚区。

### 崖壁

通过崖壁不得停车、向后溜车。

如在崖壁前 5 - 10 米的范围内未将车速降至 5 公里/小时以下，停车、向后溜车、绕行则坦克需要进入惩罚区。

### 反坦克壕

通过反坦克壕不得停止发动机，、触碰侧壁、碰杆、向后溜车。

如碰杆，触碰侧壁导致侧壁损坏，但不影响坦克通行,不减速、停车、向后溜车,绕行则坦克需要进入惩罚区。

### 搓板路

通过搓板路不得停发动机。如碰杆（桩）、倒车。碰 1 杆（桩）。绕行则坦克需要进入惩罚区。

### 雷场通路

通过雷场不得停车、触碰标识物、倒车。如碰 1 杆（标识物），压 1 雷，绕行则坦克需要进入惩罚区。

## 侧倾坡

通过侧倾坡不得停车、碰杆、向后溜车。如碰 1 杆，停车、向后溜车、绕行则坦克需要进入惩罚区。

## 喷火路段

通过喷火路段不得停车、碰杆、倒车。如碰 1 杆，停车，倒车，绕行则坦克需要进入惩罚区。

## 组织，实施和确定比赛结果的抗议

\_\_\_\_\_

(比赛名称)

从 \_\_\_\_\_

(裁判员, 领队) (姓名) (参赛队)

\_\_\_\_\_

(阶段) (日期) (时间)

申诉内容;申诉依据; 哪些比赛规则条款被视为违反。 申报处理意见及理由。	比赛结果审核	
	审核人	处理意见;理由;签名

已阅知裁判意见，

“同意”或“不同意” \_\_\_\_\_

(把不需要的词划掉)

(日期, 时间, 异议提出者签名)

### 裁判组决定

---



---



---



---



裁判长:

---

裁判组成员:

---

---

---

(日期, 时间)

已阅知裁判组裁决意见\_\_\_\_\_

(签名, 姓名, 日期)

---